

La gioco-simulazione

Sempre più spesso usata nella didattica e nella formazione, soprattutto nel settore della pianificazione del territorio e dell'urbanistica, da qualche tempo la metodologia della gioco-simulazione è approdata anche in educazione ambientale. L'intento è quello di disegnare un contesto "virtuale" le cui caratteristiche rispecchiano, nelle componenti e nelle dinamiche, la realtà. In tal modo i partecipanti sono guidati verso azioni, scelte e riflessioni che contengono tutti gli elementi di quelle che i personaggi interpretati si trovano a compiere davvero. Non si tratta di riprodurre la realtà "in piccolo" né di banalizzarla. Al contrario, l'obiettivo è quello di dare vita a interazioni che mettano in luce tutta la complessità del mondo reale, l'aleatorietà che indirizza spesso gli eventi, l'interdipendenza e l'imprevedibilità delle scelte tra il piano individuale e quello collettivo.