

I MATERIALI DI GIOCO

| CARTA D'IDENTITÀ | |
|------------------|----------------------|
| Nome | Fabiana |
| Cognome | ERBA |
| Età | 36 |
| Professione | Titolare agriturismo |
| Dove vivi | Santacaris |
| Dove lavori | Santacaris |

QUANTO GUADAGNI AL MESE:
 NIENTE POCO MEDIO MOLTO

Da quattro anni gestisci un agriturismo in un casale circondato dal bosco, a poca distanza dal paese, che hai ereditato dai tuoi genitori. Oltre alle coltivazioni, hai anche un piccolo gregge da cui ricavi formaggi tipici e indumenti di lana grezza, che vendi soprattutto ai turisti. Hai fondato un consorzio fra gli operatori del settore per promuovere nel paese un nuovo modello di turismo sostenibile, basato non più sulla neve, ma sulla rivalutazione delle tradizioni e della cultura locale. Attraverso il consorzio vorresti far sostenere il tuo progetto dall'Assessorato al Turismo.

CITTADINI SANTACARIS

CARTE D'IDENTITÀ

Le carte d'identità contengono informazioni relative ai dati anagrafici, professione svolta, desiderio da realizzare, problema da affrontare e comportamento di ciascun personaggio.

| Romeo Camilli Sindaco | |
|--|--|
| La decisione che devo prendere è: Per ridurre il traffico automobilistico verso Naraola... | |
| ☀ | in Comune farò acquistare alcuni bus a metano e organizzare un servizio di navetta da e per la stazione ferroviaria; |
| ☾ | farò revisionare regolarmente i gas di scarico di tutte le macchine del paese, in modo da impedire la circolazione dei veicoli più inquinanti; |
| ★ | userò i mezzi pubblici per dare io stesso il buon esempio ai miei compaesani. |

AMMINISTRATORI SANTACARIS

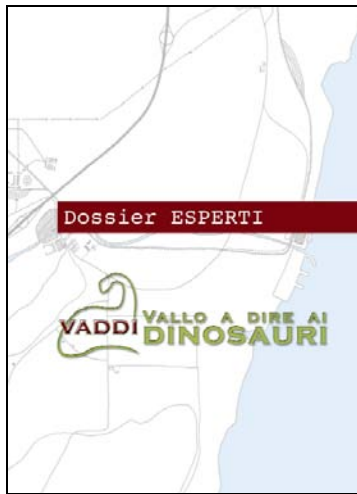
CARTE – DECISIONI

Nella carta – decisione viene chiesto al personaggio di fare una scelta che riguarda aspetti della vita personale. I giocatori hanno 3 possibilità di risposta a cui è stato assegnato un simbolo, il quale rappresenta un livello basso, medio o alto di comportamento sostenibile.

| MOLARIA | | ☀ | ☾ | ★ |
|----------------------|---------------------------|---|---|---|
| 1 ANNETTI Franco | Resp. Impresa Costruzione | | | |
| 2 BERGAMOTTI Cesare | Pescatore | | | |
| 3 DALMATINA Stella | Resp. Ipermercato | | | |
| 4 FORMICA Chiara | Ass. Attività Produttive | | | |
| 5 FRANCHIDA Vincenzo | Pensionato | | | |
| 6 GIORGETTI Silvia | Architetto Del Comune | | | |
| 7 LO PORCHIO Giacomo | Allevatore e Pastore | | | |
| 8 MAROTTA Ludovico | Sindaco | | | |
| 9 MONACI Corrado | Sociologo Ambientale | | | |
| 10 PARENTI Giuseppe | Assessore Ambiente | | | |
| 11 ROCCIA Claudio | Geologo | | | |
| 12 SENSATO Giusy | Giornalista | | | |
| 13 TRENZI Giuseppe | Agricoltore | | | |
| 14 VINCENZI Rocco | Operatore Turistico | | | |

TABELLONI – DECISIONI

Ogni personaggio segna la propria decisione su un apposito tabellone, in modo da lasciarne traccia durante il gioco ed eventualmente modificarla nella fase finale.



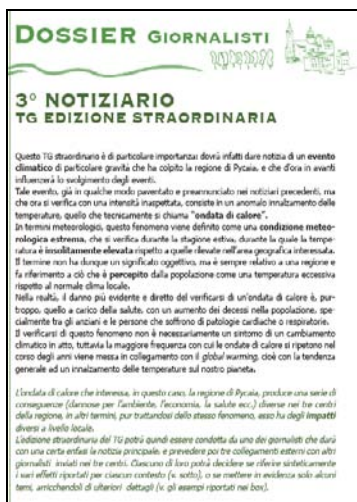
DOSSIER ESPERTI

Il dossier esperti contiene informazioni di carattere tecnico-scientifico sui vari aspetti connessi ai cambiamenti climatici. E' destinato principalmente agli esperti per poter svolgere il loro compito di consulenti scientifici della comunità.



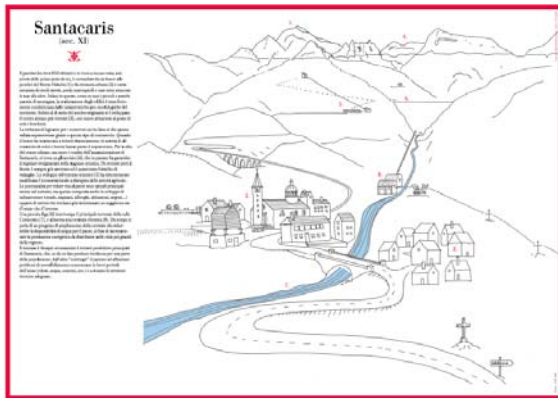
CARTE – ESPERTI

Le carte - esperti forniscono alcune informazioni scientifiche e professionali ai personaggi che fanno parte della categoria degli esperti.



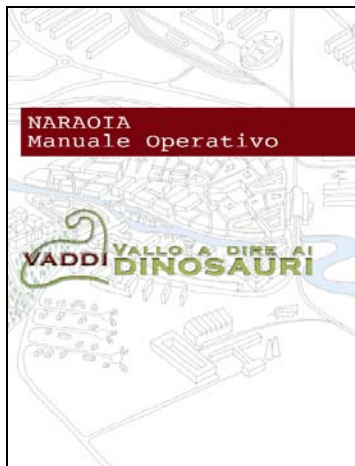
DOSSIER GIORNALISTI

Il dossier è composto da una serie di materiali, tra cui una rassegna stampa e notizie di agenzia, utili ai giocatori della categoria dei giornalisti per la preparazione dei diversi interventi stampa che si verificano nelle varie fasi del gioco.



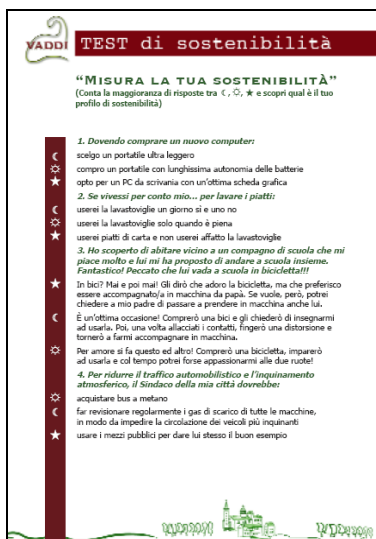
MAPPE

Le mappe rappresentano prospetticamente la regione di **Pycaia** e i tre contesti di **Naraoia**, **Molaria** e **Santacaris**, con gli elementi caratteristici di ciascuna area e le infrastrutture (strade, corsi d'acqua, ferrovia). Nella descrizione vengono forniti anche alcuni cenni sull'evoluzione sociale e ambientale del territorio.



MANUALI OPERATIVI PER I FACILITATORI

I manuali operativi sono una sorta di guida pratica, cui i facilitatori possono far riferimento nel corso dell'attività per la gestione di un gruppo di giocatori. I manuali sono 6, e vengono forniti ai 3 facilitatori dei 3 contesti (Naraoia, Molaria, Santacaris), al facilitatore degli esperti, dei giornalisti e al facilitatore master.



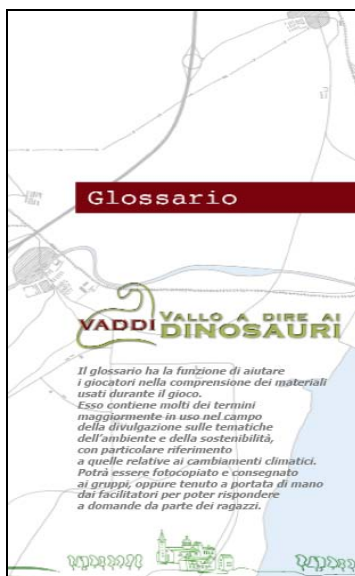
TEST "MISURA LA TUA SOSTENIBILITÀ"

Il test "Misura la tua sostenibilità" è composto da dieci domande, scelte tra tutte quelle contenute nelle carte decisioni assegnate ai giocatori. Il test può essere fatto singolarmente dai ragazzi al di fuori della giocosimulazione, e consente di valutare quanto i propri comportamenti siano sostenibili.



PROFILI DI SOSTENIBILITÀ

I profili sono delineati in base ai risultati delle decisioni e/o dei test di sostenibilità. Si distinguono in tre livelli (basso, medio e alto) di sostenibilità, e contengono suggerimenti per rendere i propri comportamenti ancora più sostenibili.



GLOSSARIO

Il glossario contiene i termini maggiormente usati quando si parla di temi ambientali e in particolare di cambiamenti climatici; esso può essere di aiuto ai giocatori per la comprensione dei materiali di gioco.